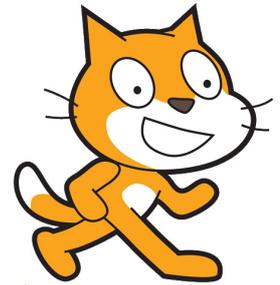


MON PROJET SCRATCH

NOM DU PROJET : _____
CREATEURS : _____



SCENARIO

Explique le principe de ton jeu

NAVIGATION ECRAN

Explique avec des flèches comment le joueur passe d'un écran à un autre

ÉCRANS

Décrit ce qui se passe dans chaque écran et donne la liste des lutins et des arrière-plan qui sont utilisés

Écran N° 1



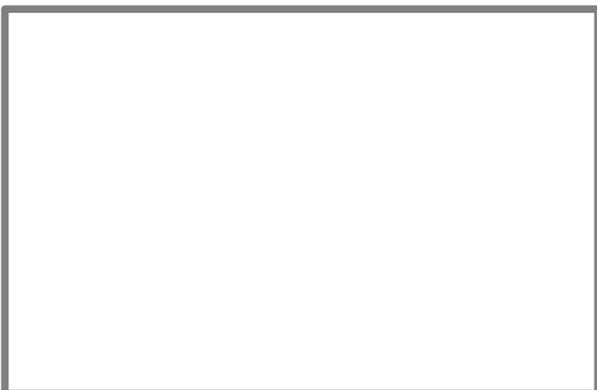
Lutins & Aplan : _____

Écran N° 2



Lutins & Aplan : _____

Écran N° 3



Lutins & Aplan : _____

ALGORITHME OBJETS

Écrit l'algorithme pour chaque lutin que tu utilises

OBJET	ALGORITHME

ALGORITHME OBJETS

Écrit l'algorithme pour chaque lutin que tu utilises

OBJET	ALGORITHME